

Datos básicos



Nombre Guillermo J. Hernández F. **E-mail** ing.guillermoh@gmail.com
Edad: 41 años **Teléfonos** (11) 3296-1217
País de Nacimiento Venezuela **Dirección** Belén de escobar.
Nivel académico: Ingeniero Buenos Aires. Argentina.

Estudios

| Nivel | Carrera | Instituto | Culminación | Años aprob. |
|---------------|------------|----------------------------------|-------------|-------------|
| Universitario | Ingeniería | Universidad Central de Venezuela | 2009 | 5 |
| Avanzado | Inglés | Centro Venezolano de Aprendizaje | 2009 | 2 |

Experiencia laboral

Empresa Facultad de Medicina. UCV **Cargo desempeñado** Programador
OBRA: Diseño y construcción de Incubadoras **Año** 2006 al 2009

Funciones y responsabilidades:

Diseñar y construir incubadoras para estudios médicos. La automatización de los equipos se realizaba mediante microcontroladores (PIC) los cuales eran programados en el **Lenguaje Borland C++** y luego compilados al PIC. El objetivo del programa era generar un controlador PID (Proporcional Integral Derivativo) para modular parámetros de Temperatura, Humedad y presión dentro del equipo.

Resto de mi experiencia Laboral

Entre los años 2007-2023 me he desempeñado en distintos roles en el área de la ingeniería de Mantenimiento.

En la siguiente URL encontrarán mi primer proyecto (Año 2023) el cual elabore con **React JS** donde detallo parte de mi experiencia en mantenimiento: <https://web-prueba1.netlify.app>

Estudios Relacionados al área IT a partir del año 2022

- * Introducción a la programación: Cursado en POLOTIC MISIONES. 2022
- * Inglés para IT: Cursado en POLOTIC MISIONES 2022
- * Programación (Se Programar): Cursado en Argentina Programa. 2022
- * Desarrollo Web FullStack: Cursado en Argentina programa 4ta Edición. 2023.
- * Introducción a .Net 6.0: Cursado en el polo tecnológico Mina Clavero 2022.
- * Desarrollo Full Stack con Python: Cursado en Codo A Codo. 2022
- * React: Autodidacta. 2023

Conocimientos en las siguientes tecnologías

- * HTML
- * CSS
- * Java Script
- * React JS
- * Python
- * C++
- * Github
- * Metodología Scrum